

Spielregeln

The logo for 'Jungle Speed Kids' is centered on the page. It features the words 'Jungle Speed' in a large, bubbly, yellow font with a 3D effect, set against a green circular background that resembles a leaf. A small yellow star is positioned above the 'J' in 'Jungle'. Below this circle, the word 'KIDS' is written in a smaller, yellow, blocky font. The entire logo is surrounded by stylized jungle foliage in various shades of green and blue.

Jungle Speed KIDS

Ein Spiel von
Tom, Yako,
Marie und Will

Illustriert von
Vainvi de Castelbajac

Für 2 Bis 6 Spieler, ab 4 Jahren
Spieldauer: 15 Minuten



Worum geht's?

Der Löwe im Herzen des Dschungels ist eingeschlafen ... Die anderen Tiere haben sich vor ihm versteckt. Schnell! Das ist eure Chance, sie zu retten!

Wer merkt sich am besten die Tiere und schnappt sich als Erster das Totem?

Spielmaterial

- 32 Tierkärtchen
(Jedes der vier Tiere – Affe, Elefant, Giraffe und Zebra – gibt es mit vier verschiedenen Blicken: nach oben, nach unten, geradeaus und mit geschlossenen Augen. Jede Kombination von Tier und Blick gibt es zweimal.)
- 4 Löwenkärtchen (Sie ergeben zusammen den Löwen.)
- 6 Abenteurerkärtchen
- 1 Totem
- 1 Beutel
- 1 Regelheft





Vorbereitung

Das **Totem** wird in die Tischmitte gestellt.

Alle **Tier-** und **Löwenkärtchen** (36 Stück) werden zusammen-
gemischt und verdeckt um das Totem herum ausgelegt.

Jeder Spieler sucht sich ein **Abenteurerkärtchen** aus und legt es
vor sich – mit der farbigen Seite nach oben.



Wie wird gespielt?

Das Spiel beginnt, indem der jüngste Spieler ein Kärtchen seiner
Wahl aufdeckt.



Aufgepasst!

Ein Kärtchen muss immer in Richtung der Mitspieler
aufgedeckt werden, sodass die Vorderseite von einem weg
zeigt. Dieses Bild zeigt, wie es geht:



Sobald sich jeder Spieler das Kärtchen gut angesehen hat, wird es wieder umgedreht.

Alle Spieler decken im Uhrzeigersinn ein Kärtchen nach dem anderen auf und drehen es wieder um.

Solange ein Kärtchen aufgedeckt ist, darf sich **jeder Spieler** das Totem schnappen, wenn er zu wissen glaubt, wo sich ein Tier der gleichen Familie befindet.

Wer sich das Totem geschnappt hat, stellt es auf die aufgedeckte Karte und zeigt auf ein verdecktes Kärtchen, wo er ein Tier der gleichen Familie vermutet. Dann deckt er es auf:



Hat er ein Tier der gleichen Familie gefunden, erhält der Spieler beide Kärtchen als Belohnung und stapelt sie neben seinem Abenteurerkärtchen.

Sind es jedoch zwei unterschiedliche Tiere, muss der Spieler sein Abenteurerkärtchen umdrehen: Er ist für kurze Zeit eingefroren und darf sich so lange nicht das Totem schnappen. Aber natürlich darf er



sich weiter einprägen, wo sich welche Tiere verstecken! Schließlich dreht er beide Tierkärtchen wieder auf die verdeckte Seite.



Dann geht das Spiel weiter: Der **linke** Nachbar des Spielers, der sich das Totem geschnappt hat, deckt ein Kärtchen auf usw.

Wenn sich ein eingefrorener Spieler versehentlich das Totem schnappt, wird es einfach zurück in die Mitte gestellt und das Spiel geht weiter.

wieder auftauen

Dafür gibt es zwei Möglichkeiten:

1. Wenn ein eingefrorener Spieler wieder an der Reihe ist, dreht er sein Abenteurerkärtchen auf die farbige Seite zurück, statt ein Tierkärtchen aufzudecken. Ab jetzt darf er sich wieder das Totem schnappen.



2. Wenn irgendein Spieler ein Löwenkärtchen aufdeckt, drehen alle eingefrorenen Spieler ihr Abenteurerkärtchen wieder auf die farbige Seite. Ab jetzt dürfen sich alle wieder das Totem schnappen.





Ende Des Spiels

Jedes Mal, wenn ein Spieler ein Löwenkärtchen aufdeckt, legt er es aufgedeckt neben das Totem.

Der Löwe erscheint Stück für Stück, bis er schließlich aufwacht! **Das Spiel endet sofort**, wenn das vierte Löwenkärtchen aufgedeckt wurde und der Löwe komplett zu sehen ist.

Die noch ausliegenden Tiere sind durch die Anwesenheit des Löwen ganz verschreckt und bleiben verborgen!

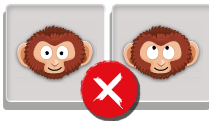
Der Spieler mit dem höchsten Stapel gesammelter Tierkärtchen gewinnt! Bei Gleichstand gewinnen alle diese Spieler gemeinsam!



Variante 1: Auge um Auge ab 5 Jahren



Bei dieser Variante kommt es nur auf die **Augen** der Tiere an, nicht auf die Familien! Es gilt also, zwei Kärtchen zu finden, auf denen die Tiere den gleichen Blick haben (nach oben, nach unten, geradeaus oder geschlossene Augen). Alle anderen Spielregeln gelten unverändert.



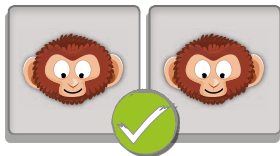
Die Spieler müssen also noch aufmerksamer sein, um sich die Augen der Tiere einzuprägen.





Variante 2: König Des Dschungels

ab 6 Jahren



Nachdem ein Spieler ein Kärtchen aufgedeckt hat, wird es nicht mehr umgedreht, sondern bleibt aufgedeckt liegen.

Sobald irgendein Spieler ein gleiches Paar (gleiche Familie und gleicher Blick) entdeckt hat, muss er sich so schnell er kann das Totem schnappen, es auf eines der Kärtchen stellen und gleichzeitig auf das andere zeigen.

Liegt er richtig, erhält er beide Kärtchen als Belohnung und stapelt sie neben seinem Abenteuerkärtchen. Andernfalls wird er eingefroren. Alle anderen Spielregeln gelten unverändert.

Ein Spiel von Tom Vuarchex, Pierrick Yakovenko, Marie Fort und Wilfried Fort
Illustriert von: Vainui de Castelbajac

Besucht uns auf www.asmodee.de und
entdeckt Jungle Speed auf www.junglespeed.com
sowie auf Facebook  und Twitter [@JungleSpeed](https://twitter.com/JungleSpeed).



Haben Sie ein Problem?
WIR HELFEN IHNEN!
www.asmodee.de



